

Algoritma Analizi ve Büyük O Notasyonu

Şadi Evren ŞEKER

YouTube: Bilgisayar Kavramları

Algoritmalar

- Algoritmaların Özellikleri
- **Input** Girdi, bir kümedir,
- **Output** Çıktı, bir kümedir (çözümdür)
- **Definiteness** Kesinlik (algoritmanın adımlarının belirli olması),
- **Correctness** Doğruluk (bütün girdiler için algoritmanın tanımlı olması),
- **Finiteness** Sonluluk (çalışma adımlarının sonlu olması),
- **Effectiveness** Verimlilik (Her adımın ve sonuca ulaşan yolun)
- **Generality** Genellenebilirlik (bir problem kümesi için).

Örnek

- Kaba Kod (pseudocode, müsvette kod).
- **Örnek:** Bir kümede bulunan en büyük değeri bulan kod
- **procedure** max(a_1, a_2, \dots, a_n : integers)
- $\text{max} := a_1$
- **for** $i := 2$ **to** n
 - **if** $\text{max} < a_i$ **then** $\text{max} := a_i$
- {max en büyük elemandır}

Örnek 2

- Doğrusal arama (linear search): Verilen bir girdi içerisinde baştan sona kadar elemanlara teker teker bakarak bir elemanın aranması

- **procedure** linear_search(x : integer; a_1, a_2, \dots, a_n : integers)

- $i := 1$

- **while** ($i \leq n$ and $x \neq a_i$)

- $i := i + 1$

- **if** $i \leq n$ **then** konum := i

- **else** konum := 0

- {konum, aranan elemanın sırasını göstermektedir, şayet 0 ise aranan eleman bulunamamıştır}

Örnek 3

- Şayet aranan liste sıralı ise ikili arama (binary search) daha iyi sonuç verir

- Sayı oyunu

Algorithm Examples

- **procedure** binary_search(x : integer; a_1, a_2, \dots, a_n : integers)
- $i := 1$ { i arama aralığının sol sınırı}
- $j := n$ { j arama aralığının sağ sınırı}
- **while** ($i < j$)
- **begin**
- $m := \lfloor (i + j)/2 \rfloor$
- **if** $x > a_m$ **then** $i := m + 1$
- **else** $j := m$
- **end**
- **if** $x = a_i$ **then** konum := i
- **else** konum := 0
- {konum aranan x değerinin bulunduğu konumu gösterir, şayet 0 ise aranan x değeri bulunamamıştır}

Karmaşıklık (Complexity)

- Şayet girdi küçükse hafıza (Space) ve zaman (time) karmaşıklıkları çok önemli değildir.
- Örneğin $n = 10$, için ikili veya doğrusal arama kullanılması çok önemli değildir ama $n = 2^{30}$ gibi eleman sayılarında aralarında yıllarca fark olabilir.

Karmaşıklık

- Örneğin, aynı problemi çözen A ve B gibi iki farklı algoritma olsun.
- A için zaman karmaşıklığı $5,000n$, ve B için $[1.1^n]$ olsun.
- $n = 10$ için A algoritması 50,000 adımda biterken, B sadece 3, adımda bitmektedir. B çok daha iyidir denebilir mi?
- $n = 1000$ için A 5,000,000 adımda biterken B requires $2.5 \cdot 10^{41}$ adımda bitmektedir.
- Peki hangisi iyidir?

Karmaşıklık

- A, büyük veri kümeleri için de kullanışlıyken B'nin kullanılamayacağı anlaşılmaktadır.
- Karmaşıklığın “büyümesi” (growth) çok daha önemlidir.
- Algoritmaların karşılaştırılması için algoritmaların zaman ve hafıza karmaşıklıklarındaki büyüme karşılaştırılır.

Karmaşıklık

- A ve B algoritmalarının karmaşıklıkları

Girdi Boyu	Algoritma A	Algoritma B
n	$5,000n$	$[1.1^n]$
10	50,000	3
100	500,000	13,781
1,000	5,000,000	$2.5 \cdot 10^{41}$
1,000,000	$5 \cdot 10^9$	$4.8 \cdot 10^{41392}$

Bir fonksiyonun büyümesi (Growth)

- Fonksiyonların büyüme hızını matematikte big-o olarak ifade edilen fonksiyon gösterir.
- Tanım: f ve g fonksiyonları reel sayılardan reel sayılara tanımlı iki fonksiyon olsun.
- $f(x)$ fonksiyonu için c ve k sabit olmak üzere $O(g(x))$ aşağıdaki şekilde tanımlanır
- $|f(x)| \leq c|g(x)| + k$
- $x > k$ olmak koşuluyla

Fonksiyonların Büyümesi

- Karmaşıklık fonksiyonlarının büyümesini karşılaştırırken, $f(x)$ ve $g(x)$ fonksiyonları her zaman pozitif kabul edilir (neden?).
- Dolayısıyla gösterim sadeleştirilebilir
- $f(x) \leq C \cdot g(x) + k$, $x > k$ şartı ile.
- Şayet $f(x)$ 'in $O(g(x))$ olduğunu göstermek istiyorsak bunu sağlayan bir (C, k) ikilisi bulmamız yeterlidir.

Örnek

$f(x) = x^2 + 2x + 1$ fonksiyonunun büyüme fonksiyonunun x^2 olduğunu (yani $O(x^2)$ olduğunu) gösteriniz

- $x > 1$ için (bu aynı zamanda $x > k$):
- $x^2 + 2x + 1 \leq x^2 + 2x^2 + x^2$
- $\Rightarrow x^2 + 2x + 1 \leq 4x^2$
- Öyleyse $C = 4$ ve $k = 1$ için:
- $f(x) \leq Cx^2 + k$, $x > k$ durumu sağlanır.
- $\Rightarrow f(x)$ is $O(x^2)$.

Fonksiyonların Büyüme

- Soru: Şayet $f(x)$ için $O(x^2)$ 'dir deniyorsa aynı zamanda $O(x^3)$ 'tür de denebilir mi?
- **Evet.** x^3 fonksiyonu x^2 'den daha hızlı büyür dolayısıyla x^3 fonksiyonu da $f(x)$ 'den daha hızlı büyüyecektir.
- Ancak karşılaştırma yapabilmek için her zaman bulunabilecek en küçük büyüme fonksiyonunu bulmak isteriz.

Fonksiyonların Büyümesi

- Sık karşılaşılan fonksiyonlar:
- $n \log n$, 1 , 2^n , n^2 , $n!$, n , n^3 , $\log n$
- En yavaştan hızlıya doğru sıralanmış hali:
 - 1
 - $\log n$
 - n
 - $n \log n$
 - n^2
 - n^3
 - 2^n
 - $n!$

Uysal Karmaşıklık

- Polinom zamanda çözülebilen algoritmalara uysal (tractable) ismi verilir.
- Polinom zamandan daha hızlı büyüyen fonksiyonlara uysal olmayan (untractable) ismi verilir.

Örnek 1

- Aşağıdaki algoritma ne işe yarar?
- **Procedure** gizemli(a_1, a_2, \dots, a_n : integers)
- $m := 0$
- **for** $i := 1$ to $n-1$
 - **for** $j := i + 1$ to n
 - **if** $|a_i - a_j| > m$ **then** $m := |a_i - a_j|$
- { m verilen girdideki herhangi iki sayı arasındaki en uzak mesafeyi verir}
- Karşılaştırma: $n-1 + n-2 + n-3 + \dots + 1$
- $= (n - 1)n/2 = 0.5n^2 - 0.5n$
- Zaman karmaşıklığı $O(n^2)$.

Örnek 2

- Aynı problemi çözen farklı bir algoritma
- **procedure** max_diff(a_1, a_2, \dots, a_n : integers)
- **min** := a_1
- **max** := a_1
- **for** i := 2 to n
 - **if** $a_i < \text{min}$ **then** $\text{min} := a_i$
 - **else if** $a_i > \text{max}$ **then** $\text{max} := a_i$
- $m := \text{max} - \text{min}$
- Karşılaştırma Sayıları: $2n - 2$
- Zaman Karmaşıklığı $O(n)$.